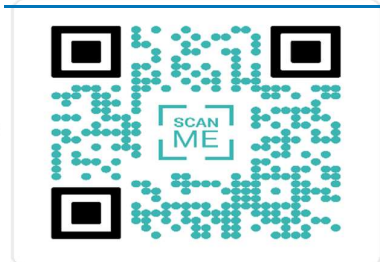


Homme ou Femme ?

JEUX FABRIQUE

DESSCRIPTIF DU PROJET



SCAN ME



<https://view.genial.ly/614449dee2944f0db818478e/interactive-content-escape-game-factory>

Nous avons passé énormément de temps sur ce projet, nous y avons m'y tout notre cœur. Profitez de ce moment pour découvrir de nouvelles choses inédites.

CYCLE



NIVEAU(X) DE CLASSE

2^e

DOMINANTE(S) DISCIPLINAIRE(S)

Management et Gestion, Apprentissage de la gestion de projet, collaboration, travail d'équipe, respect des délais, apprentissage de nouveaux outils numériques

OBJECTIF(S) PEDAGOGIQUE(S)

Nous nous sommes engagés dans un projet afin de respecter les contraintes et les délais, nous avons dû développer certaines compétences comme :

- s'engager à entreprendre et passer de l'intention à la création concrète ;
- s'organiser et décider en groupe, afin d'atteindre les objectifs de la réalisation ;
- conduire et faire évoluer le projet en ayant un esprit critique.

DISPOSITIF PEDAGOGIQUE

En groupe, et nous travaillons dessus depuis septembre dans le cadre de notre Option Management et Gestion

RESSOURCES NUMÉRIQUES

Genially, learning apps, capcut, google

CRCN

DOMAINE

Communication et collaboration

COMPETENCES TRAVAILLEES

Partager et publier
Traiter des données

NIVEAUX DE MAÎTRISE

1,2