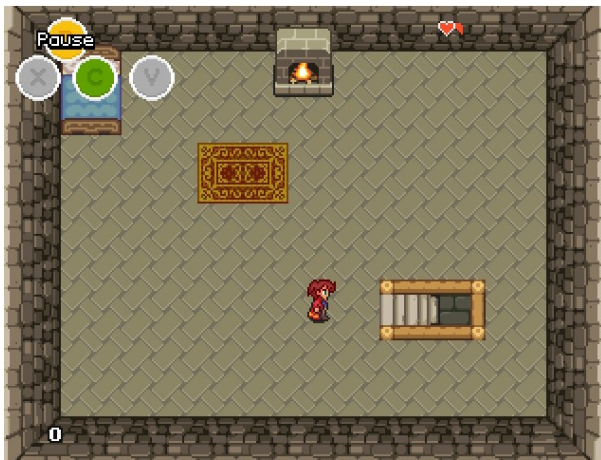


## Time Traveller Middle Ages

# JEUX FABRIQUE

### DESCRIPTIF DU PROJET



Time Traveller Middle Ages est un jeu de rôle en 2D conçu avec la plateforme Solarus.

Le jeu n'est pas abouti 😞 car il y avait beaucoup de travail nécessaire. Cependant les déplacements, une partie des dialogues sont là et surtout les scripts qui permettent les entrées/sorties des maisons déplacements à travers les cartes.

But du jeu : il faut récupérer l'épée pour tuer les quelques monstres qui sont présents puis explorer les zones où il y a normalement des quêtes historiques.

### CYCLE

4

### NIVEAU(X) DE CLASSE

5<sup>e</sup> 4<sup>e</sup> 3<sup>e</sup>

### OBJECTIF(S) PEDAGOGIQUE(S)

Programmation

### DISPOSITIF PEDAGOGIQUE

Groupe de 4 élèves

### RESSOURCES NUMÉRIQUES

<https://www.solarus-games.org/fr>

### CRCN

#### DOMAINE

Communication et  
collaboration

#### COMPETENCES TRAVAILLEES

Partager et publier  
Traiter des données

#### NIVEAUX DE MAÎTRISE

1,2