

Garbage War

JEUX FABRIQUE



CRCN

DOMAINE

Communication et
collaboration

COMPETENCES TRAVAILLEES

Partager et publier
Traiter des données

NIVEAUX DE MAÎTRISE

1,2

DESCRIPTIF DU PROJET

Après des séances sur la diversité des matériaux et les matériaux de notre quotidien, nous avons proposé aux élèves de réaliser un jeu sur le thème du tri sélectif. Des propositions sur des jeux de plateau ou des jeux vidéos sont apparues, la classe a sélectionné un jeu simple de table type Memory et un jeu vidéo du type « attrape ». La classe a travaillé en mode projet avec une certaine autonomie ; les 2 jeux ont été réalisés en parallèle avec une coopération entre les 2 groupes afin d'optimiser le travail.

CYCLE

3

NIVEAU(X) DE CLASSE

6^e

DOMINANTE(S) DISCIPLINAIRE(S)

Enseignement intégré de Sciences et Technologie

OBJECTIF(S) PEDAGOGIQUE(S)

Organisation et partage des tâches dans le cadre d'un travail de groupe



Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques
Réaliser en équipe tout ou une partie d'un objet technique
Ecrire un algorithme ou un programme
Mobiliser des outils
Rechercher et traiter l'information

DISPOSITIF PEDAGOGIQUE

Le projet a été mené avec une classe entière de 6^{ème}. Un demi groupe a réalisé un jeu de type Memory, l'autre demi-groupe a réalisé un jeu vidéo.

RESSOURCES NUMÉRIQUES

MBlock
Remove bg
PhotoFiltre
Applications de l'ENT 04