

# Ma 1ere machine Learning

Pierre-feuille-ciseau



# Pierre-Feuille -Ciseau



# Résultat final

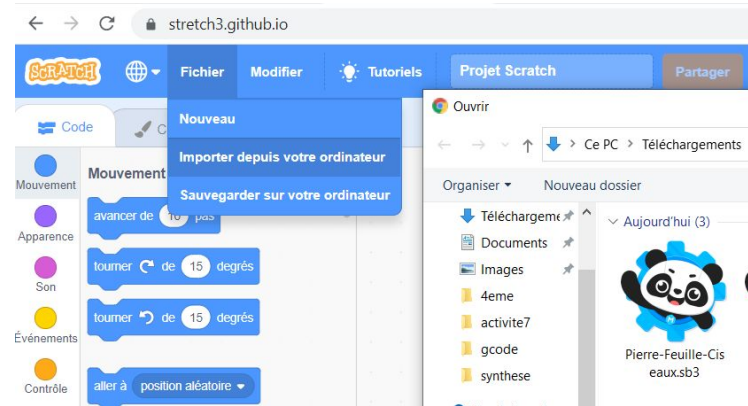


# 1-Préparation

Ouvrez le navigateur Chrome

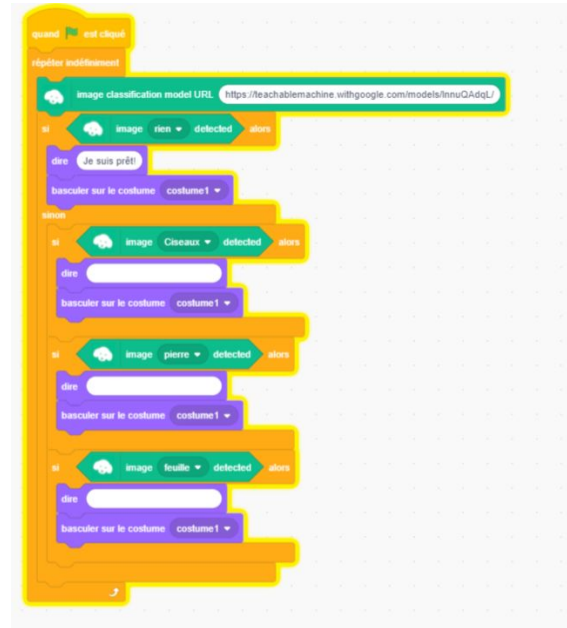
Allez sur le site : <https://stretch3.github.io/>

Importez le fichier Pierre-Feuille-Ciseaux.sb3



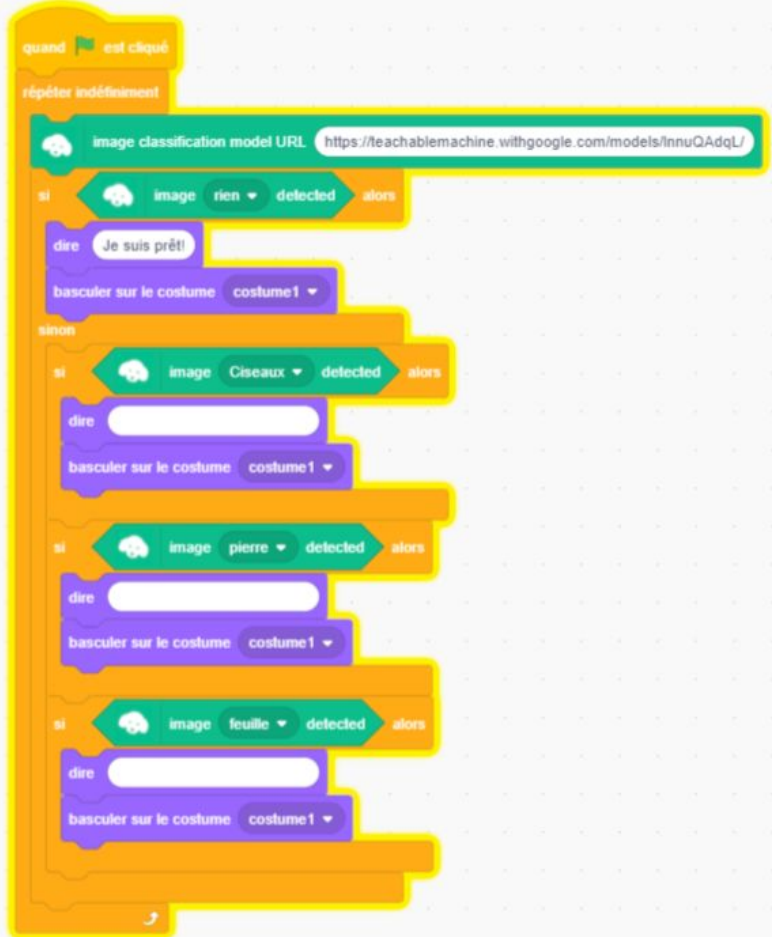
# 1-Préparation

Vous devez obtenir ce programme



# 1-Préparation

Modifiez et complétez le programme  
afin que la machine gagne à fois .



The image shows a Scratch script on a grid background. The script starts with a 'when green flag is clicked' event block. This is followed by a 'repeat indefinitely' loop block. Inside the loop, there is an 'image classification model URL' block with the URL 'https://teachablemachine.withgoogle.com/models/InnuQAAdQL/'. Below this is a series of 'if' blocks, each with an 'image classification model detected' block. The first 'if' block is for 'rien' (nothing) and has a 'say Je suis prêt!' block and a 'switch to costume costume1' block. The second 'if' block is for 'Ciseaux' (scissors) and has an empty 'say' block and a 'switch to costume costume1' block. The third 'if' block is for 'pierre' (rock) and has an empty 'say' block and a 'switch to costume costume1' block. The fourth 'if' block is for 'feuille' (paper) and has an empty 'say' block and a 'switch to costume costume1' block. The script ends with a 'repeat indefinitely' loop block.

## 2- Apprendre à la machine à reconnaître les gestes.

-Connectez-vous sur <https://teachablemachine.withgoogle.com/>



**Teachable Machine**

**Entraînez un ordinateur à reconnaître vos propres images, sons et postures.**

Un moyen rapide et simple de créer des modèles de machine learning pour vos sites, applis et plus encore...  
Sans aucune expérience ni connaissances en programmation.


[Commencer](#)




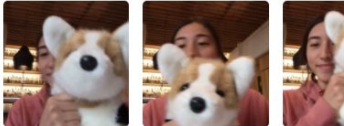
## 2- Apprendre à la machine à reconnaître les gestes.

Choisir le projet images

### Nouveau projet

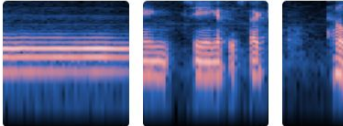
 Ouvrir un projet existant dans Drive.

 Ouvrir un projet existant à partir d'un fichier.




#### Projet Images

Entraînez le modèle avec des images issues de fichiers ou de votre webcam.



#### Projet Audio

Entraînez le modèle avec des sons d'une seconde, issus de fichiers ou de votre micro.



#### Projet Postures

Entraînez le modèle avec des images issues de fichiers ou de votre webcam.

français 8



## 2- Apprendre à la machine à reconnaître les gestes.

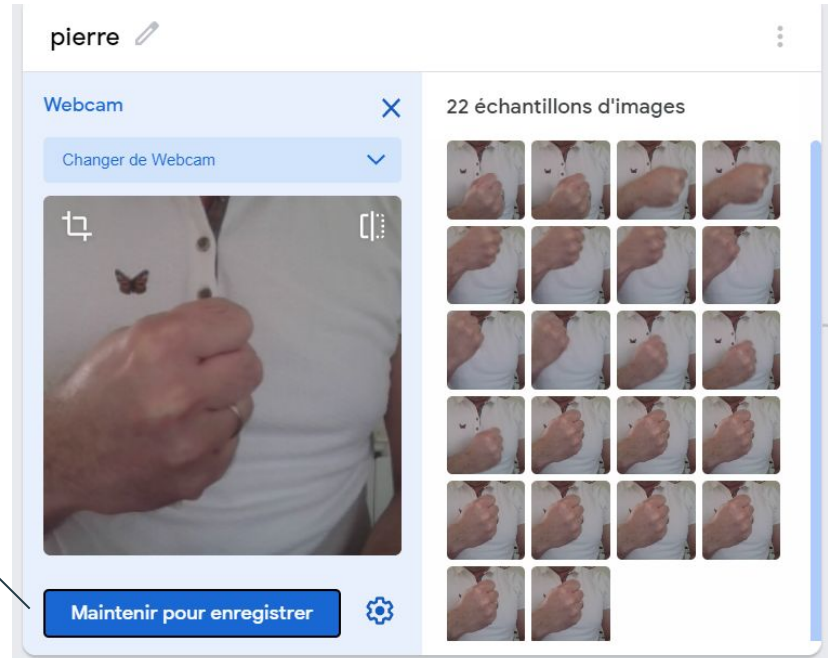
-créer 4 catégories : pierre, feuille, ciseaux et rien.

Ajoutez d'autres catégories

The screenshot shows a web-based interface for training a machine learning model. On the left, there are two class cards: 'pierre' and 'feuille'. Each card has a title with an edit icon, a subtitle 'Ajouter des échantillons d'images:', and two buttons: 'Webcam' and 'Importer'. Below these cards is a dashed box containing the text 'Ajouter une classe'. On the right, there are two control panels. The 'Entraînement' panel has a button 'Entraîner le modèle' and a dropdown menu currently set to 'Avancé'. The 'Aperçu' panel has a button 'Exporter le modèle' and a text instruction: 'Vous devez entraîner un modèle à gauche avant de pouvoir le prévisualiser ici.'

## 2- Apprendre à la machine à reconnaître les gestes.

Enregistrez à la Webcam une série d'images avec votre poing dans différentes situations.



## 2- Apprendre à la machine à reconnaître les gestes.

Répétez l'opération pour les autres catégories

The screenshot displays a web-based interface for training a machine learning model to recognize gestures. It features four categories: 'pierre', 'feuille', 'ciseaux', and 'rien'. Each category has a set of image samples and options to capture or import images. A 'Webcam' window is active, showing a person's hand in a white shirt. A 'Maintenir pour enregistrer' button is visible at the bottom of the webcam window. On the right, an 'Entraînement' panel includes an 'Entraîner le modèle' button and a dropdown menu currently set to 'Avancé'. An 'Aperçu' panel shows an 'Exporter le modèle' button and a message: 'Vous devez entraîner un modèle à gauche avant de pouvoir le prévisualiser ici.'

## 2 : Apprendre à la machine à reconnaître les gestes.

Appuyez sur entraînement afin que la machine génère son propre algorithme de reconnaissance

Entraînement

Entraînement...

Préparation des données d'entraînement...

Avancé

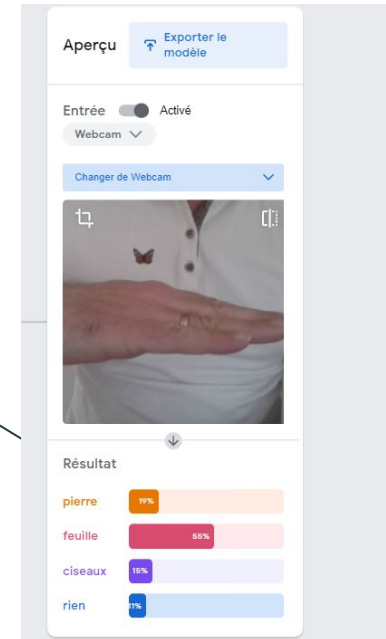
Aperçu

Exporter le modèle

Vous devez entraîner un modèle à gauche avant de pouvoir le prévisualiser ici.

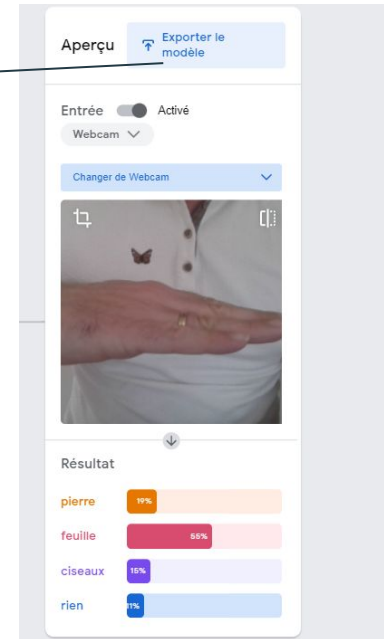
## 2- Apprendre à la machine à reconnaître les gestes.

Testez votre algorithme et observez le résultat



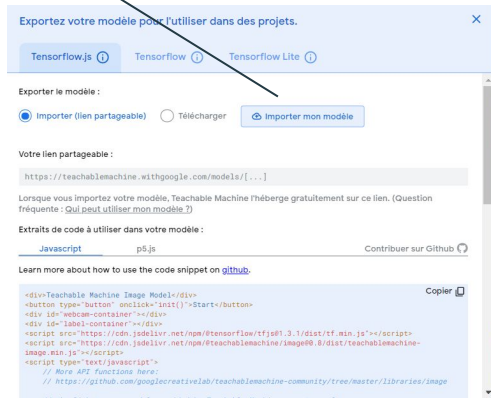
## 2- Apprendre à la machine à reconnaître les gestes.

Une fois que votre algorithme fonctionne bien  
exportez-le



## 2- Apprendre à la machine à reconnaître les gestes.

Cliquez sur importer le modèle afin de récupérer le lien



Exportez votre modèle pour l'utiliser dans des projets.

Tensorflow.js  TensorFlow  TensorFlow Lite

Exporter le modèle :

Importer (lien partageable)  Télécharger

Votre lien partageable :

[https://teachablemachine.withgoogle.com/models/\[...\]](https://teachablemachine.withgoogle.com/models/[...])

Lorsque vous importez votre modèle, Teachable Machine héberge gratuitement sur ce lien. (Question fréquente : [Qu'il faut utiliser mon modèle ?](#))

Extraits de code à utiliser dans votre modèle :

JavaScript	p5.js	Contribuer sur GitHub
<a href="#">Learn more about how to use the code snippet on <a href="#">github</a>.</a>		
<pre>&lt;div&gt;Teachable Machine Image Model&lt;/div&gt; &lt;button type="button" onclick="start()"&gt;Start&lt;/button&gt; &lt;div id="webcam-container"&gt;&lt;/div&gt; &lt;div id="label-container"&gt;&lt;/div&gt; &lt;script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@tensorflow/tfjs@1.3.1/dist/tf.min.js"&gt;&lt;/script&gt; &lt;script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@teachablemachine/image@0.8/dist/teachablemachine-image.min.js"&gt;&lt;/script&gt; &lt;script type="text/javascript"&gt; // More API functions here: // https://github.com/googlecreativelab/teachablemachine-community/tree/master/libraries/image</pre>		

## 2- Apprendre à la machine à reconnaître les gestes.

Copiez le lien

Exportez votre modèle pour l'utiliser dans des projets. ✕

Tensorflow.js 📄 TensorFlow 📄 TensorFlow Lite 📄

Exporter le modèle :

Importer (lien partageable)  Télécharger

Votre lien partageable :

<https://teachablemachine.withgoogle.com/models/vgQ0Fa6cr/> Copier 📄

Lorsque vous importez votre modèle, Teachable Machine l'héberge gratuitement sur ce lien. (Question fréquente : [Qui peut utiliser mon modèle ?](#))

✓ Votre modèle cloud est à jour.

Extraits de code à utiliser dans votre modèle :

[Javascript](#) [p5.js](#) [Contribuer sur Github](#) 🔗

Learn more about how to use the code snippet on [github](#).

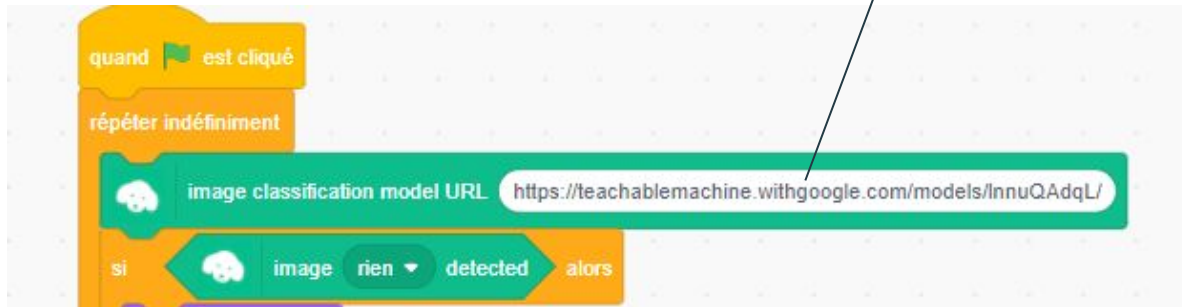
```
<div>Teachable Machine Image Model</div>
<button type="button" onclick="init()">Start</button>
<div id="webcam-container"></div>
<div id="label-container"></div>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@tensorflow/tfjs@1.3.1/dist/tf.min.js"></script>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@teachablemachine/image@0.8/dist/teachablemachine-
image.min.js"></script>
```

Copier 📄



## 2- Apprendre à la machine à reconnaître les gestes.

Retournez sur la page de votre programme et collez le nouveau lien



# 3-Tests

Tout est à présent prêt pour que ta machine ne perde presque plus jamais !

