

# SPACE FIGHT

# JEUX FABRIQUE

## DESCRIPTIF DU PROJET



## CRCN

### DOMAINE

Communication et collaboration

### COMPETENCES TRAVAILLEES

Partager et publier  
Traiter des données

### NIVEAUX DE MAÎTRISE

1,2

Bienvenue dans notre jeu de combat spatial !  
Notre planète a été envahi par une espèce de droïdes !!  
Vous allez donc entrer dans la peau de notre combattant qui utilise différents moyens pour éradiquer ces envahisseurs. Attention de ne pas vous laisser trop blesser.

Nous espérons que la vidéo de notre projet vous plaira. Ce projet nous a permis d'apprendre beaucoup de choses et de travailler plusieurs matières. Nous avons réalisé ce travail en toute autonomie entre élèves, le professeur nous a aidé pour nous débloquent lors de soucis mais tout est issu de notre travail, de notre réflexion et de notre imagination.

## CYCLE

4

## NIVEAUX DE CLASSE

4<sup>e</sup>

## DOMINANTES DISCIPLINAIRES

---

Technologie

## OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

---

Savoir travailler en groupe  
Écouter, échanger et défendre ses arguments  
Utiliser des techniques d'art plastique  
Maîtriser des outils numériques  
Rédiger dans un français correct  
Respecter un cahier des charges  
Créer une maquette puis une borne

Grâce à ce projet les élèves ont mobilisé différentes matières :  
technologie, art plastique, éducation musicale, français

## DISPOSITIF PEDAGOGIQUE

---

Le travail s'est déroulé sur environ 15 séances de 1h par groupe de 4 à 8 élèves.

Il est important de noter que les élèves étaient en autonomie sur le projet, que le professeur référent a été là pour débloquer lors de problèmes ou soucis mais que tout a été créé par les élèves.

## RESSOURCES NUMÉRIQUES

---

- Scratch pour la programmation
- Paint et Photofiltre pour les décors et les personnages
- Sketchup pour la construction numérique de la borne en 3D
- Libre Office pour la rédaction du carnet bord
- Looperman et Audacity pour la création de la musique
- Zwei-Stein pour le montage vidéo