

LABYRINTHUS

JEUX FABRIQUE

DESRIPTIF DU PROJET



Vous êtes prisonnier dans un labyrinthe rempli d'obstacle pour arriver à un boss final « Théo grimace » à combattre afin de pouvoir vous échapper !

Nous espérons que la vidéo de notre projet vous plaira. Ce projet nous a permis d'apprendre beaucoup de choses et de travailler plusieurs matières. Nous avons réalisé ce travail en toute autonomie entre élèves, le professeur nous a aidé pour nous débloquer lors de soucis mais tout est issu de notre travail, de notre réflexion et de notre imagination

CYCLE

4

NIVEAUX DE CLASSE

4^e

DOMINANTES DISCIPLINAIRES

Technologie

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Savoir travailler en groupe
Écouter, échanger et défendre ses arguments
Utiliser des techniques d'art plastique
Maîtriser des outils numériques
Rédiger dans un français correct

CRCN

DOMAINE

Communication et collaboration

COMPETENCES TRAVAILLEES

Partager et publier
Traiter des données

NIVEAUX DE MAÎTRISE

1,2

Respecter un cahier des charges
Créer une maquette puis une borne

Grâce à ce projet les élèves ont mobilisé différentes matières :
technologie, art plastique, éducation musicale, français

DISPOSITIF PEDAGOGIQUE

Le travail s'est déroulé sur environ 15 séances de 1h par
groupe de 4 à 8 élèves.

Il est important de noter que les élèves étaient en
autonomie sur le projet, que le professeur référent a été là
pour débloquer lors de problèmes ou soucis mais que tout
a été créé par les élèves.

RESSOURCES NUMÉRIQUES

- Scratch pour la programmation
- Paint et Photofiltre pour les décors et les personnages
- Sketchup pour la construction numérique de la borne en 3D
- Libre Office pour la rédaction du carnet bord
- Looperman et Audacity pour la création de la musique
- Zwei-Stein pour le montage vidéo