

Des affiches pour organiser le travail et définir un titre

Le programme principal élaboré avec scratch 3 et ses extensions

Un ordinateur avec webcam pour reconnaître l'objet présenté via un algorithme d'IA

3 Types de déchets : Verre, papier, Emballage

Un makey makey pour lancer des animations

Des cartes micro:bit pour indiquer la poubelle adéquat ou proposer des animations

Stand 22 : IA PLUS QU'A TRIER