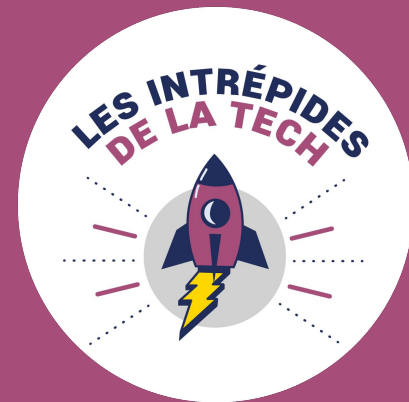


Les Intrépides de la Tech



Ateliers découverte

- Culture Numérique
- Intelligence Artificielle

#numérique

#égalité filles-garçons

#orientation

SIMPLON
FOUNDATION


cie du code


MAGIC
MAKERS


L'orientation In Real Life

Avec le soutien de :

 FEMMES
NUMÉRIQUE
POURQUOI SE PRIVER DE 50% DES TALENTS ?


MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE
ET DE LA JEUNESSE
*Liberté
Égalité
Fraternité*

UN PROJET COLLECTIF

 **FEMMES
NUMÉRIQUE**
POURQUOI SE PRIVER DE 50% DES TALENTS ?


MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE
ET DE LA JEUNESSE
*Liberté
Égalité
Fraternité*

Sélectionné dans le cadre du premier appel à projet de la Fondation Femmes@Numérique et accompagné par le MEN, le projet *Les intrépides de la Tech* réunit quatre partenaires - La Fondation Simplon, La Compagnie du Code, Magic Makers et JobIRL - autour d'un projet ambitieux afin d'agir pour la mixité dans le numérique et former des futures professionnelles du numérique.

SIMPLON
FOUNDATION

Formations
Numérique inclusif



Jeunes
Education


cie du code

Education-Formation
Inclusion-Médiation



Orientation collaborative
Communauté

2 ATELIERS POSSIBLES - 1 COMMUNAUTÉ

Optionnel *

Atelier Culture Numérique

Format court 1h-1h30
Mixte
Collèges
Présentiel / Distanciel

2 modalités :
- Kit pédagogique
enseignants (pour travailler
en autonomie)
- Ateliers avec un animateur
Simplon

Formulaire d'inscription
bit.ly/39XXiGY

Focus 2021

Atelier IA + Témoignage Femme Pro

Format court 2h
Mixte ou 100% filles
Collèges / Lycées
Présentiel / Distanciel

Témoignage d'une Femme
de la Tech

Formulaire d'inscription
bit.ly/37vD8kN

Communauté en ligne Orientation

Continuer à échanger
avec des pros

Option : trouver un
stage de 3è

Option

Formation Enseignants

Format 2h à 3h

Découvrir les
fondamentaux de l'IA et
apprendre à mener un
atelier en classe

* Les élèves ayant déjà suivi des cours sur la programmation (Scratch, Minecraft, Arduino, Micro:Bit, Python, etc) peuvent participer directement aux Ateliers IA

ATELIER CULTURE NUMÉRIQUE - OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Culture numérique

Chiffres et notions clés

Échanger sur les métiers du numérique

Histoire des femmes dans la tech

Découvrir la place des femmes dans l'Histoire de l'informatique

Comprendre les enjeux de la question du genre dans la Tech, aborder la question de l'égalité filles-garçons

Initiation au code informatique (Hour of Code ou Arduino)

Découvrir les bases de la programmation informatique

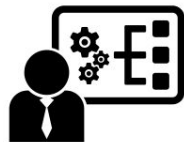
Collèges *

Découvrir le numérique et le code informatique
Encourager les élèves et tout particulièrement les jeunes-filles
à s'orienter vers les filières scientifiques et techniques

** Les élèves ayant déjà suivi des cours sur la programmation (Scratch, Minecraft, Arduino, Micro:Bit, Python, etc) peuvent participer directement aux Ateliers IA*

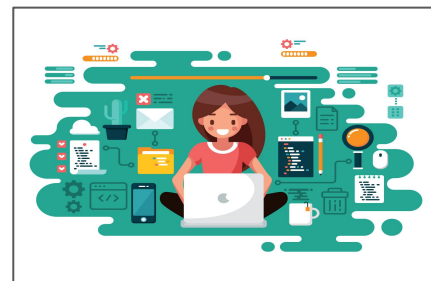
ATELIER CULTURE NUMÉRIQUE - DÉROULÉ TYPE 1H-1H30

- Présentation Culture Numérique (20/30 min)
 - Le numérique dans notre quotidien : équipements et usages, Internet vs Web, illectronisme, hyperconnection
 - Les métiers du numérique : développeur, analyste data, technicien réseau
 - Histoire des femmes dans la Tech
- Atelier [Hour of Code](#) ou Arduino (40-50 min)
- Débrief (5-10 min)



option Kit pédagogique

A destination des enseignants pour animer les ateliers en autonomie en classe (slides, déroulé, ressources)
> Téléchargeable [ici](#)



ATELIER IA - OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES



Découvrir l'IA

Comprendre les concepts du Machine Learning avec des activités débranchées et par la pratique en créant un projet de reconnaissance d'image

Réfléchir sur la question des données et des biais

Métiers du numérique et femmes dans la tech

Témoignage d'une femme travaillant dans la tech

Echange sur la présence des femmes dans le numérique

Orientation

Comprendre l'importance d'un réseau, dialoguer avec des mentors sur les métiers possibles

Option : Intégrer une communauté en ligne pour trouver un stage de 3ème

Collèges

Encourager les élèves à s'orienter vers les filières scientifiques et techniques

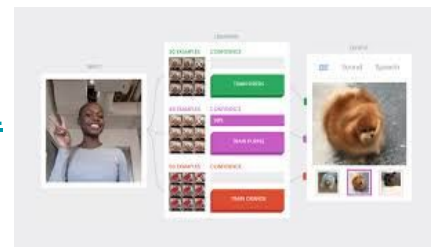
Lycées

Complément aux programmes SNT / NSI

ATELIER IA - DÉROULÉ TYPE 2H



- Accueil et premier échange sur l'IA (10 min)
 - Activité débranchée : introduire le concept de Machine Learning avec le jeu de Nim (30 min)
 - Expérimentation sur [Teachable Machine](#) : comment entraîne-t-on un programme à classer des images ? (30 min)
 - Partage et discussion autour des données et des biais (10 min)
 - Démonstration de la communauté [Intrépides de la tech sur JobIRL](#) (10 min)
 - Intervention d'une femme de la tech (20/30 min)
 - Débrief (10 min)
- + Mise à disposition de ressources pour aller plus loin.

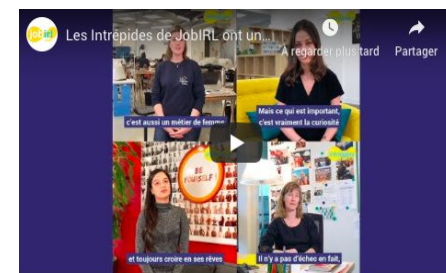


APRÈS LES ATELIERS : LA COMMUNAUTÉ



Objectif : permettre aux jeunes-filles de garder du lien dans la durée avec les intervenant.es et d'accéder à l'ensemble des femmes de la Tech engagées sur le projet

- Une [communauté en ligne](#)
- Un [dossier spécial IDLT](#)
- Des [vidéos métiers inspirantes](#)
- Des [articles témoignages](#)
- Des offres de stages de 3ème (note : alternatives en distanciel proposées en raison de la crise sanitaires)
- Des supports pour réussir son stage



MODALITÉS TECHNIQUES DES ATELIERS

Pré-requis technique (dans le respect des gestes barrières)

- Ordinateur + connection internet pour les élèves
- Rétroprojecteur

Outil visio-conférence si atelier en distanciel

- A définir ensemble : Google Meet, Teams, Meet Starleaf, Blackboard collaborate, CNED, etc
- Besoin d'un chat pour les questions et échanges
- Casque audio ou petits écouteurs pour les élèves pour poser des questions

Sites internet visités

Atelier Culture Numérique

[Site IDLT](#)

[Site Simplon.co](#)

[Hour of Code](#)

[Tinkercad](#)

Atelier IA

[Site IDLT](#)

[Teachable Machine](#)

[Communauté IDLT JobIRL](#)

[Vidéos métiers](#)

COMMENT S'INSCRIRE ?

Formulaires en ligne

Laissez vos coordonnées ainsi que quelques infos sur vos classes, l'Équipe IDLT reviendra rapidement vers vous pour vous proposer une intervention.

Ateliers Culture numérique

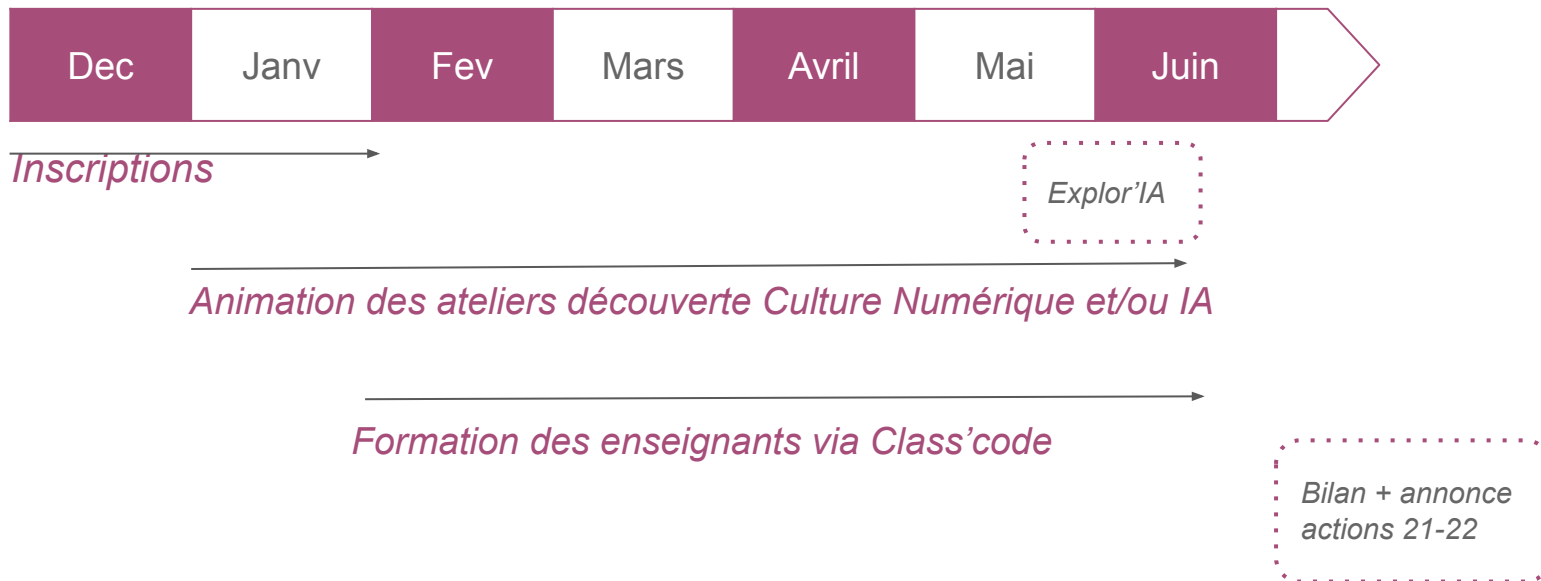
<https://bit.ly/39XXiGY>

Ateliers IA

<https://bit.ly/37vD8kN>

CALENDRIER DU PROJET

Des actions possibles jusqu'en Juin 2021



Temps fort pour la communication

Option : formation des enseignants

<Class'Code>



Objectifs :

- (re)découvrir les fondamentaux et concepts clés de l'IA
- apprendre à mener un atelier auprès des enfants/jeunes via des activités clés en main

Public cible : animateurs, médiateurs numériques, enseignants

Modalités : 2h à 3h, distanciel ou présentiel

Contact :

ljagu.ext@simplon.co

www.classcode.fr

Option : participez à Explor'IA 2021



Sur le modèle de la Semaine Européenne du Code (EU Code Week) et de l'opération Une Heure de Code (Hour of Code), un nouvel événement grand public dédié à l'IA est programmé fin mai-début juin 2021 :

- sensibiliser le plus grand nombre, sans pré-requis, à l'intelligence artificielle et ses enjeux
- multitudes d'activités : conférences, ateliers, concours

Plus d'infos :

ljagu.ext@simphon.co

PARTENAIRES DU PROJET

Partenaires clés



Partenaires éducation & institutionnels



Partenaires réseau & entreprises



CONTACTS OPÉRATIONNELS



Carole N’Gou

Chargée de projet
Simplon.co
cngou@simplon.co

Lucie Jagu

Chargée de mission
Simplon.co
ljagu.ext@simplon.co
www.simplon.co



Claude Terosier

Fondatrice
Magic Makers
www.magicmakers.fr



Valérie Letard

Gérante-Coordnatrice
Compagnie du Code
www.lacompagnieducode.org



Agnès Montmerle
Déléguée Régionale
JobIRL
www.jobirl.com

Les Intrépides de la Tech

www.intrepidesdelatech.org @intrepides_tech



MERCI et A BIENTÔT !

SIMPLON
FOUNDATION


cie du code




L'orientation In Real Life

Avec le soutien de :

 **FEMMES
NUMÉRIQUE**
POURQUOI SE PRIVER DE 50% DES TALENTS ?


**MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE
ET DE LA JEUNESSE**
*Liberté
Égalité
Fraternité*