

Insérer une image



ActivePresenter - 15

I) Insérer une image

1. Positionner le curseur à l'endroit où vous souhaitez insérer votre image.

2. Cliquer sur l'onglet **ANNOTATION**

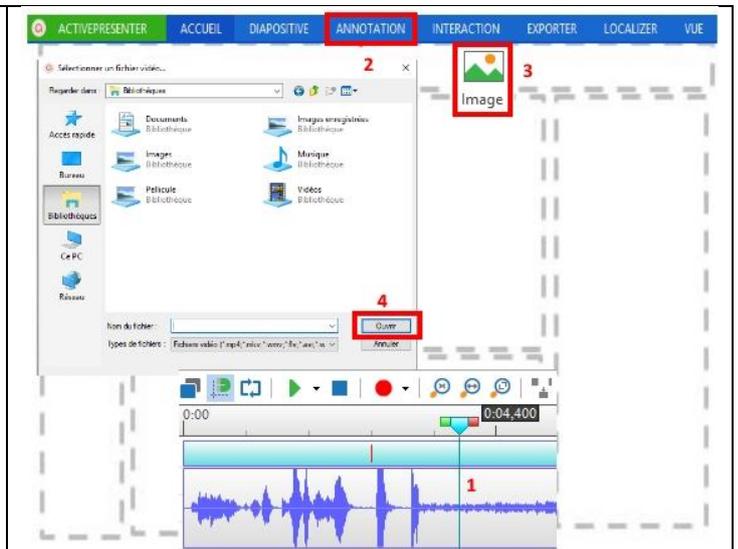


3. Choisir **Image**

4. Choisir la vidéo que vous souhaitez importer,

puis cliquer sur **Ouvrir**.

L'image s'ajoute sur votre ligne du temps.



II) Modifier la durée d'affichage de l'image

5. L'objet image apparaît dans la fenêtre de chronologie.

6. Il est possible de modifier le nom de l'image à partir des propriétés.

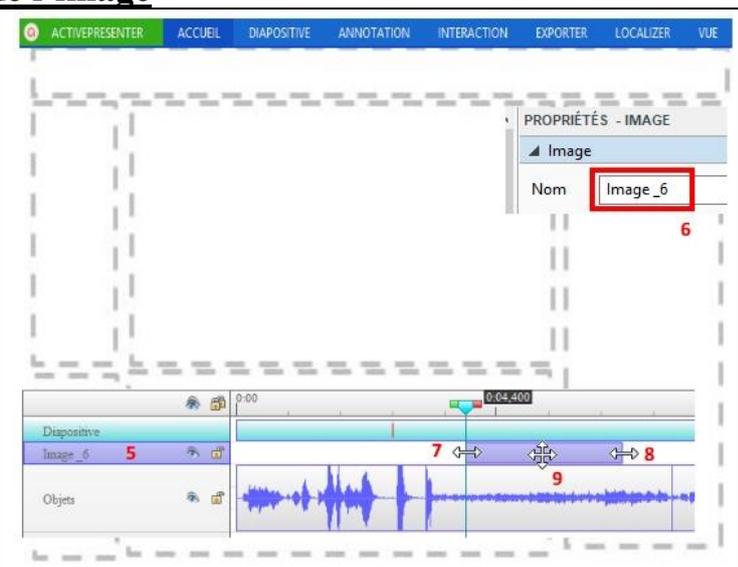
7. Sur la ligne du temps, positionner la souris au début de l'apparition de l'image. Le curseur

prend la forme  vous permettant de modifier la durée de l'image.

8. Il est possible de faire la même opération à la fin de l'image.

9. Il est possible de déplacer l'image sur la ligne du temps en positionnant la souris au centre de

l'objet, le curseur prend la forme 



III) Ajouter une animation à l'image

10. Sélectionner l'objet image (*celui-ci devient bleu*)

11. Dans la fenêtre des propriétés, aller à l'option « **Timing & Animations** »

12. Sélectionner l'effet d'entrée

13. Sélectionner l'effet de sortie

14. Il est possible de modifier la durée de l'effet directement à partir de la ligne de temps via les boutons 

