

Enregistrer l'écran de l'ordinateur

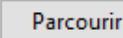
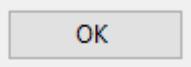
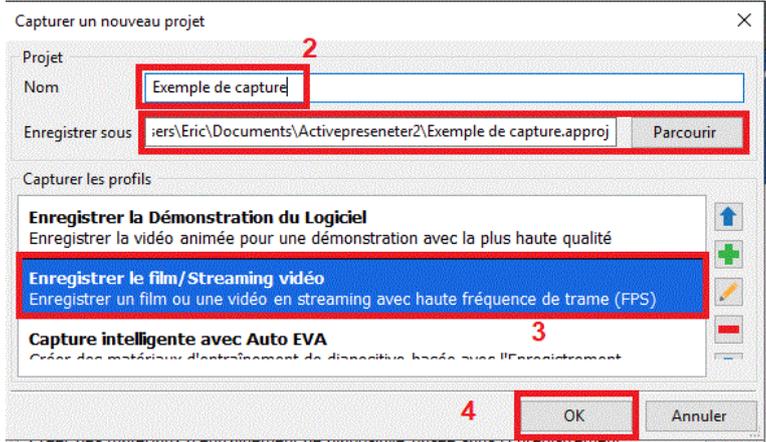


ActivePresenter-03Bis

Cette fiche montre la procédure d'enregistrement de l'écran à partir d'un nouveau projet.



Il est possible de déclencher la capture de votre écran à partir d'un projet existant grâce à l'outil , mais cette capture sera limitée à la taille de votre projet.

<p>1. Ouvrir ActivePresenter et commencer un nouveau projet par  Nouvelle capture</p> <p>2. Donner un nom à votre projet</p> <p>3. Choisir éventuellement le répertoire de destination en cliquant sur  .</p> <p>4. Choisir le profil de capture souhaité (Cf : Fiche ActivePresenter 03)</p> <p>5. Cliquer sur </p>	
<p>6. Choisir la taille de capture plein écran ou la taille personnalisée.</p> <p>7. Pour la taille personnalisée, vous pouvez saisir manuellement la taille désirée.</p>	
<p>8. Il est possible également de définir la zone de capture en modifiant directement la taille du cadre.</p>	
<p>9. Si vous souhaitez également enregistrer la partie vocale en même temps, choisir le dispositif d'entrée micro.</p> <p>10. Cliquer ensuite sur  pour lancer la capture.</p>	
<p>11. Un compte à rebours prévient du début de la capture. Cliquer ensuite sur  pour arrêter l'enregistrement.</p>	

Une fois l'enregistrement terminé, une piste vidéo apparaît. Il est possible de modifier plusieurs paramètres de capture à partir de la fenêtre de propriété de l'objet.