

[EXPÉRIMENTATION] COGNI'CLASSE



Le jeu Mathador dans la classe de CE2 de l'école François Césari à Septèmes-les-Vallons (13), participant à l'expérimentation académique Cogni'classe.

Rappel : Les sciences cognitives nous confirment que la réussite de l'élève passe par plusieurs axes majeurs, dont le **développement de l'attention, de la compréhension, de la mémorisation, ainsi que par l'entraînement régulier**. Dès lors, il est naturel de faire un parallèle entre ces paramètres et la **pratique du calcul mental en classe**.

La première année du projet académique Cogni'classe a été l'occasion d'introduire dans toutes les classes participant au projet **le jeu MATHADOR**, qui a servi de fil conducteur aux séances de calcul mental. Les progrès dans la mobilisation de la capacité d'attention des élèves ont été mesurés tout au long de l'année.

Le scénario du Mathador :

La règle : A partir d'un nombre cible et d'un tirage de 4 ou 5 autres nombres, produire un calcul utilisant 3 ou 4 opérations mathématiques de base (+, -, x) ou (+, -, x, :) et tous les nombres du tirage.
Nb : la division utilisée sera la division par 2 ou par 5, nous sommes en CE2.

Fréquence : 4 séances de 15 à 25mn par semaine

Les séances filmées montrent les élèves du CE2 de l'école François Césari, à Septèmes-les-Vallons, et leur enseignante Andrée Elbaz.