Accueil du maître du jeu qui confie au groupe un QR CODE



SUR UNE TABLE, une grande enveloppe

Grande enveloppe : texte à coller sur l'enveloppe

uj fekhjqdj ubbu jekhdu

Vous pouvez ouvrir cette enveloppe. Pensez à noter les « bons » numéros, vous en aurez besoin !

Si jamais vous ne parvenez pas à résoudre cette énigme, vous pouvez ouvrir l'enveloppe de secours n°1

Dans l'enveloppe marron, 4 enveloppes moyennes :

- Enveloppe Galilée (voir fichier « enveloppe galilée à imprimer »)
- Enveloppe Charles de Gaulle (voir fichier « enveloppe charles de gaule à imprimer »)
- Enveloppe Olympe de Gouges (voir fichier « enveloppe olympe à imprimer »)
- Enveloppe Hypathie d'Alexandrie (voir fichier « enveloppe hypathie à imprimer »)