

Les bandes-annonces littéraires : une route vers la soif du livre

Collège Les Garrigues de Rognes

Projet interdisciplinaire Lettres – Histoire

Niveau : 5^e

Période traitée au programme : le Moyen-âge

Travail de préparation

Du roman de chevalerie...

1. Le livre

- Choisir au CDI un roman utiliser le catalogue informatisé BCDI
- Résumer le roman en quelques lignes utiliser un traitement de texte
- Faire une fiche personnage sous forme de carte mentale

2. Bande image

- Prendre des photos :
 - des illustrations du roman
 - sur internet
 - de mises en scène d'objets ou de personnages
- Rechercher des vidéos qui illustrent l'histoire du roman sur internet
- Sélectionner et travailler ces vidéos = les découper

3. Bande-son

- Rechercher une musique de fond
- Rechercher des bruitages sur sound-fishing.net

⇒ Créer dans Mes Documents un dossier Atelier vidéo et des sous-dossiers :

- textes
- photos
- vidéos
- sons

Montage

... à la bande-annonce de livres

1. Ouvrir le logiciel Windows Live Movie Maker
2. Ouvrir le dossier Atelier vidéo
3. Transférer les images, vidéos, sons par glisser-déposer sur la table de montage
4. Placer le texte, les commentaires
5. Ajouter des transitions
6. Finaliser le projet qui devient un film en mp4 lisible par tous les appareils
7. Regrouper les travaux individuels de chaque groupe dans un même projet à créer dans WLMMaker.
8. Créer générique de début et de fin
9. Finaliser le projet
10. Rouvrir le film finalisé dans un nouveau projet WLMMaker
11. Rajouter les bruitages (WLMMaker n'a qu'une bande son)
12. Finaliser

frederic-s.serra@-aix-marseille.fr

geraldine.couard@ac-aix-marseille.fr